

Klausur Mathbuch 7.27: Schieben-Drehen-Zerren 08

Nr. ____

Name/Klasse: _____ Datum: _____ Zeit: ____' Unterschrift
 Punkte: _____ Note: _____ Persönlicher Notenstand: _____ der Eltern: _____

Selbsteinschätzung:

Verständnis vom Thema: ++ + +- - -- Lerneinsatz Prüfung ++ + +- - --
 Allg. Befinden: ++ + +- - -- Aufmerksamkeit in Schule ++ + +- - --

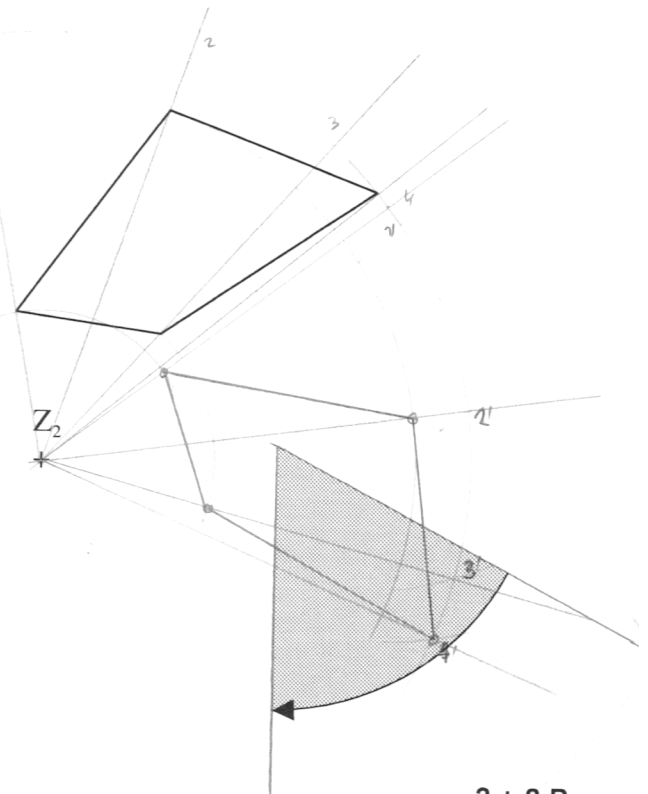
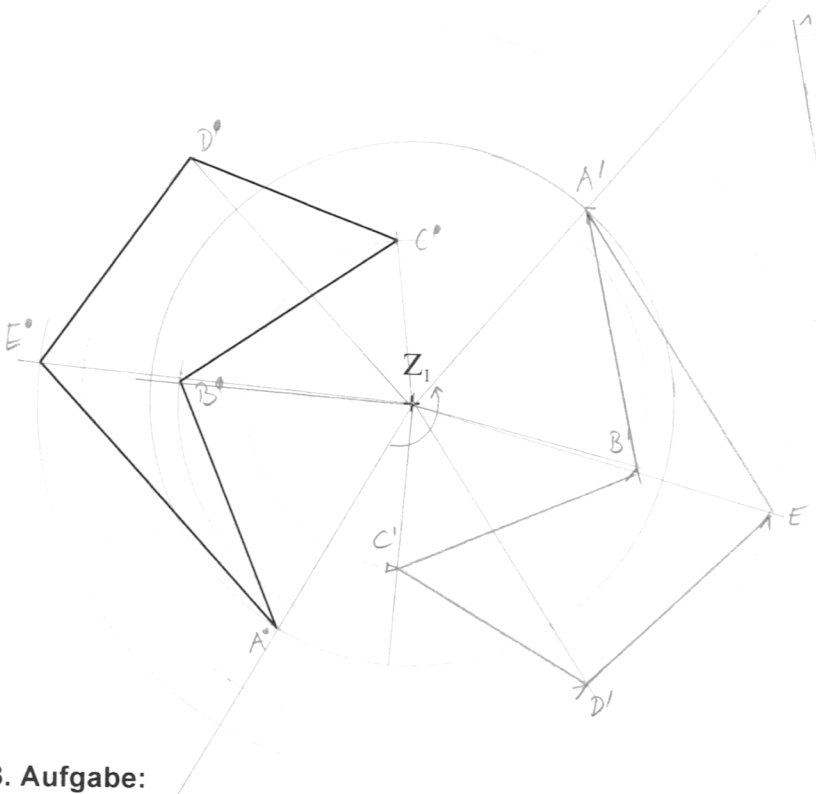
Bem.: Achte auf übersichtliche Darstellung, exakte Konstruktionen, saubere Schrift!

1. Aufgabe:

a) Drehe die Figur um Z_1 um $+170^\circ$.

b) Drehe die Figur um Z_2 um den gegebenen Winkel.

2 + 2 P.

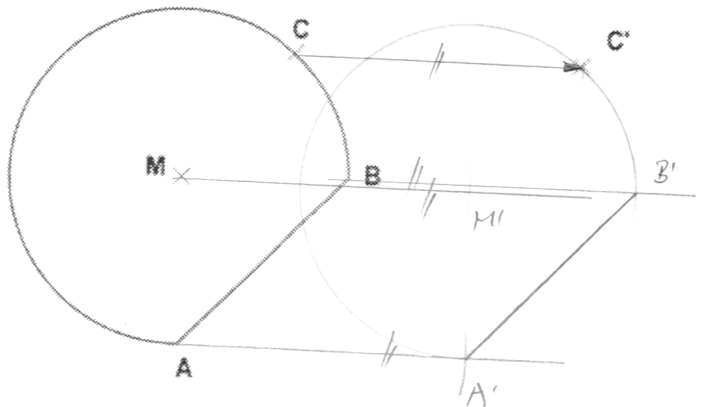
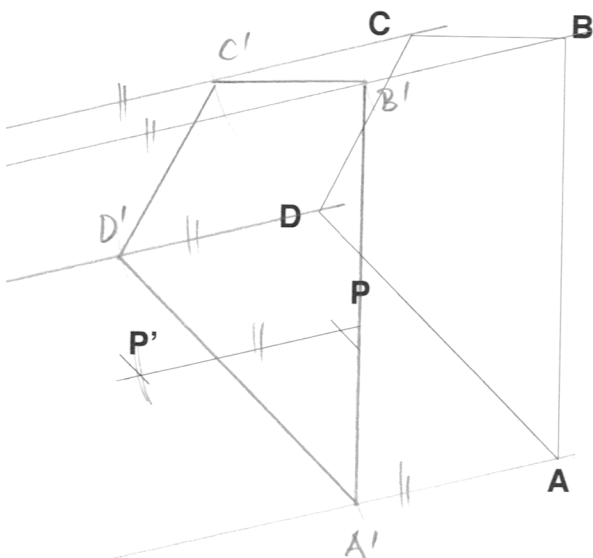


2 + 2 P.

3. Aufgabe:

a) Verschiebe die Originalfigur ABCD um den gegebenen Schiebungsvektor PP' .

b) Verschiebe die Originalfigur so, dass C auf C' zu liegen kommt.



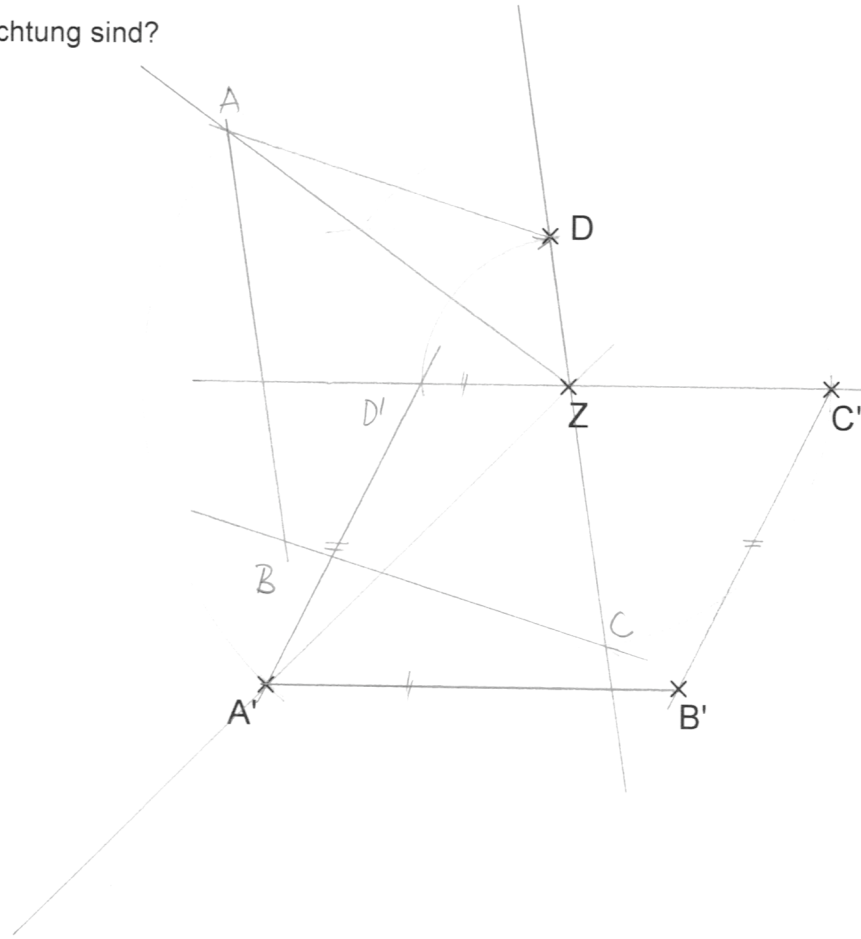
3. Aufgabe.

3 P.

Konstruiere die Original und die Bildfigur (Rhomboid). Die Bildfigur ist durch eine Drehung aus der Originalfigur entstanden.

Drehwinkel und Drehrichtung sind?

$+ 82^\circ$



4. Aufgabe:

3 P.

Konstruiere die Original, die 1. Bildfigur sowie die 2. Bildfigur des Drachenvierecks, welches zwei Mal parallel verschoben wurde.

